

PRACTICA GRUPAL

1. Realice un programa que simule un multiplexor, que lea caracteres de 3 archivos y produzca un 4º, la mezcla de caracteres será secuencial. El programa tomara luego el 4º archivo para recodificarlos en 3 archivos (que deben ser idénticos a los 3 usados inicialmente)
2. Realizar el algoritmo de acontecimientos de un puente para memorizar la localización de 3 segmentos con 3 computadoras cada uno de ellos, en una red estrella.
3. Diagramar una red conmutada de 5 conmutadores externos, 2 internos y 2 computadoras por conmutador.
4. Realizar la tabla de enrutamiento del ejercicio anterior.
5. Realizar un programa con el algoritmo de Dijkstra.