

Proyecto de Programación III

El proyecto de programación III que desarrolle en lenguaje C++, deberá estar debidamente documentado, adjuntando los siguientes puntos:

1. *Presentación*

En este punto se muestra en qué consiste el proyecto.

2. *Descripción de los componentes del proyecto*

Mediante los diagramas UML, se muestran las clases que intervienen.

3. *Fundamento Teórico*

En esta sección incluya la explicación respectiva de la teoría asociada de los elementos que intervienen en el programa.

4. *Listado general del programa***5. *Conclusiones***

No olvide adjuntar el respaldo de su trabajo final, incluya el código fuente, en un disquete o CD, correctamente definido para que se ejecute el programa, puede incluir alguna anotación esencial para la ejecución del programa en el archivo; leeme.txt ó readme.txt

Lista de Proyectos**1. Sistema Solar**

Tutorial educativo, que explica cuántos planetas tiene el sistema solar, la distancia en relación al planeta tierra. Deberá incluir necesariamente sobrecarga de operadores y funciones.

2. Abarrotes Amistad

Elabore un programa que modele el inventario de productos que tiene este abarrotes, indicando que se realice un pedido de cualquier producto que tenga 3 o menos unidades, ahora si el producto pedido no esta en el almacén, desplegar “Agotado”. Emplee herencia.

3. Ranking Musical

Diseñe un programa de artistas del funcionamiento del ranking musical en una emisora X, y muestre los 10 primeros temas; gestione las sugerencias de nuevos temas musicales a integrarse al ranking, la salida de los temas del ranking y los nuevos ingresos. Emplee Herencia y/o Sobrecarga.

Puntaje

Informe del proyecto	20
Defensa del proyecto (Individual)	20
Ejecución del proyecto	20

Total 60

Fecha de Presentación: 15 de Junio, 2010
--