

**UNIVERSIDAD SALESIANA DE BOLIVIA  
CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS  
PROGRAMACIÓN III**

**A2**  
Carmen Rosa Mollinedo Laura

**PRACTICA 3**  
**Principios de la POO**  
PONDERACIÓN 5 puntos  
FECHA DE ENTREGA  
12/02/10

1. Escriba un programa que contenga las siguientes funciones (programación modular)
  - a. Verificar si un numero es primo
  - b. Verificar si un numero es capicua
  - c. Convertir un numero de base 10 a base X

2. Completar las siguientes clases (atributos y operaciones)

Vector	Pila	Lista	Numero

3. Implemente la clase NUMEROPOSITIVO, con las operaciones
  - a. SUCESOR que permita hallar el numero mas uno
  - b. ANTECESOR que permita hallar el numero menos uno
  - c. MOSTRAR el numero
4. Implementar las clases:

Rectángulo
X Y Base Altura
Inicializa Area verDatos

Reloj
Hora Minuto Segundo
Reloj Ver IncrementaSegundo