

UNIVERSIDAD SALESIANA DE BOLIVIA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS PROGRAMACIÓN III A2 Carmen Rosa Mollinedo Laura	PRACTICA 2 Introducción a la POO PONDERACIÓN 5 puntos FECHA DE ENTREGA 10/02/10
--	---

1. Expresar el siguiente conocimiento en UML
 - a. Las personas conducen automóviles
 - b. Los automóviles tienen: NroPlaca, marca, modelo y color.
 - c. Las personas tienen: nombre, direccion y fechaNacimiento
 - d. Los estudiantes, docentes y personal administrativo son personas. Los estudiantes tienen RU, los administrativos cargo y los docentes Nro. De afiliación.
 - e. Los estudiantes se inscriben a las materias.
 - f. Las materias tienen: sigla, nombre y nivel
 - g. Los docentes dictan materias
 - h. Los estudiantes pasan clases en las aulas
 - i. Las aulas están compuestas por infraestructura y muebles
 - j. En el estacionamiento se encuentran cero o mas automóviles
 - k. El estacionamiento es parte del patio de la USB
2. Representar las clases de una sala de cine mediante un diagrama UML
3. Identificar si las siguientes palabras representan: clases, objetos o atributos:

Universidad	_____	Silla	_____
Tarjeta madre	_____	Pedro	_____
U.S.B.	_____	Auto	_____
nombre	_____	edad	_____

4. Agrupar los siguientes conceptos en clases:

a. Silla	f. condensador	k. calculadora
b. Escritorio	g. mesa	l. camisa
c. Juan	h. PC	m. transistor
d. Resistencia	i. TV	n. falda
e. Laptop	j. radio	o. lavadora