

## **ESTRUCTURAS Y ARCHIVOS**

1. Cargar nombre, dni, fecha de ingreso, sueldo básico, sabiendo q la antigüedad se calcula incrementando el sueldo básico un 0.9% por año. Calcular el sueldo bruto y liste el personal ordenado por dni, mostrando nombre, dni, ingreso y sueldo. Usar menú opciones, el máximo de empleados a cargar es 15 y el mínimo es de 5.
2. Crear una estructura llamada "jugador", que almacene la siguiente información sobre jugadores de fútbol:
  - nombre del jugador
  - nombre del equipo
  - cantidad de partidos jugados
  - cantidad de goles convertidos promedio de goles por partido

Utilizando la estructura, declarar un array de 100 elementos de estructuras de ese tipo. Escribir un programa que cargue los datos del array. Se ingresan: nombre del jugador, nombre del equipo, cantidad de partidos jugados y cantidad de goles convertidos. Por cada jugador se calcula el promedio de goles por partido y se almacena en el miembro la información contenida en el array (nombre del jugador, nombre del equipo, cantidad de partidos jugados, cantidad de goles convertidos y promedio de goles por partido).

3. Leer 10 estructuras del arreglo "empleado" que contiene la siguiente información:
  - nombre
  - dirección ( calle, número, localidad)
  - edad
  - sexo ( M = masculino, F = femenino)
  - a. Listar los empleados menores de 25 años
  - b. Listar los empleados que viven en Avellaneda
  - c. Listar los empleados que viven en Avellaneda menores de 25 años
  - d. Ordenar el vector por nombre y listarlo
4. Se ingresa el apellido, la nota y el legajo de los 30 alumnos de un curso. Realizar un programa que me permita modificar los datos ingresados hasta que el usuario lo determine. Para ello se ingresa el legajo y la nota a modificar. Si no encuentra el legajo se deberá mostrar un mensaje de error.
5. Se ingresa nombre, sexo y edad de 100 personas. Se pide averiguar la cantidad de mujeres tienen entre 20 y 30 años y cuantos hombres son menores a 37 años.