

```
#include "stdio.h"
#include "conio.h"
#include "iostream.h"
template <class T>
class vector{
    T v[100];
    int n;
public:
    vector( ){n = 3;}
    void piden( ){cout<<"N: "; cin >> n;}
    void cargavec( );
    void impvec( );
    T sacapn( );
};

template <class T>void vector<T>::cargavec( )
{ register i;
  for(i = 0; i<n; i++)
  { cout<<"Elemento " <<i+1<<" ==> ";
    cin>>v[i];
  }
}

template <class T>void vector<T>::impvec( )
{ register i;
  for(i = 0; i<n; i++)
    cout<<v[i]<<" ";
}

template <class T> T vector<T>::sacapn( )
{ return v[0];
}

void main()
{ vector <int> v1;
  vector <float> v2;
  cout <<"Cargando el vector con enteros..."<< endl;
  v1.cargavec( );
  cout <<"Cargando el vector con flotantes..."<< endl;
  v2.cargavec( );
  cout <<"Desplegando el vector de elementos enteros..."<< endl;
  v1.impvec( );
  cout <<"Desplegando el vector de elementos flotantes..."<< endl;
  v2.impvec( );
  cout<<endl<<"El primer numero flotante es: "<<v2.sacapn( )<<endl;
  getch( );
}
```

Crear el siguiente menú:

M E N U P R I N C I P A L

1. Dimension Lógica del vector de enteros
2. Dimension Lógica del vector de flotantes
3. Cargar elementos enteros
4. Cargar elementos flotantes
5. Despliegue de elementos enteros
6. Despliegue de elementos flotantes
7. Saca el primer elemento entero
8. Saca el primer elemento flotante
9. Salida