

# Lenguaje C

Docente:

Lic. Gladys Chuquimia  
[gchuquimia@gmail.com](mailto:gchuquimia@gmail.com)

# Ejecutando el TC...

---

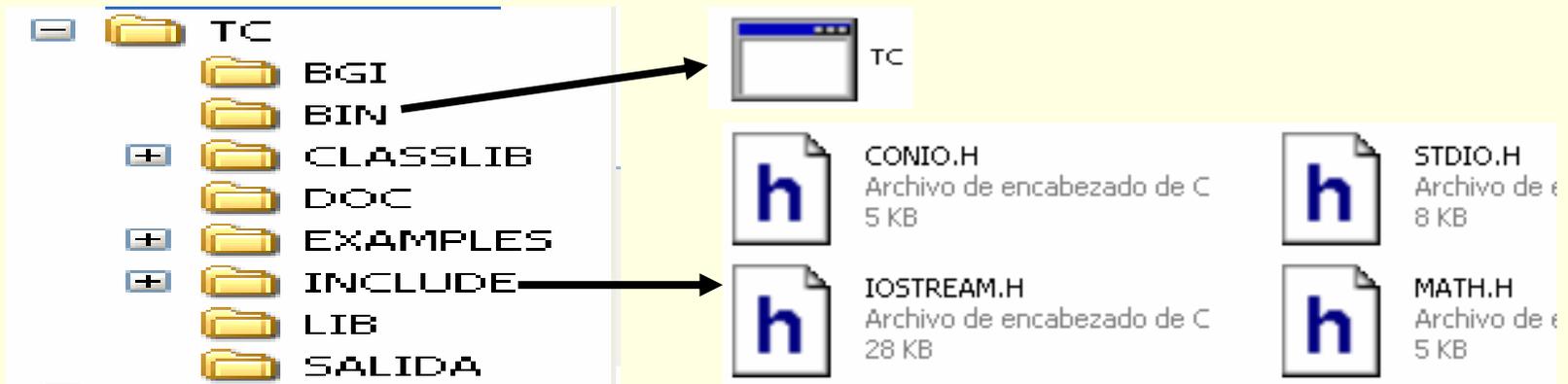
- Haga clic en el acceso directo, que se encuentra en el escritorio.



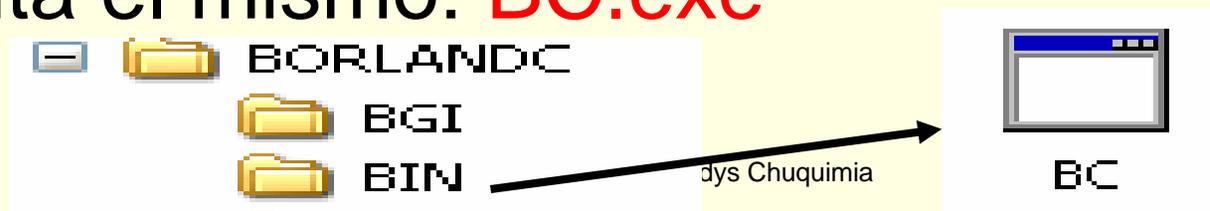
- Esto funciona siempre y cuando haya creado un acceso directo.

# Otra forma de ingresar a trabajar con el editor

Sólo debes buscar el archivo ejecutable.

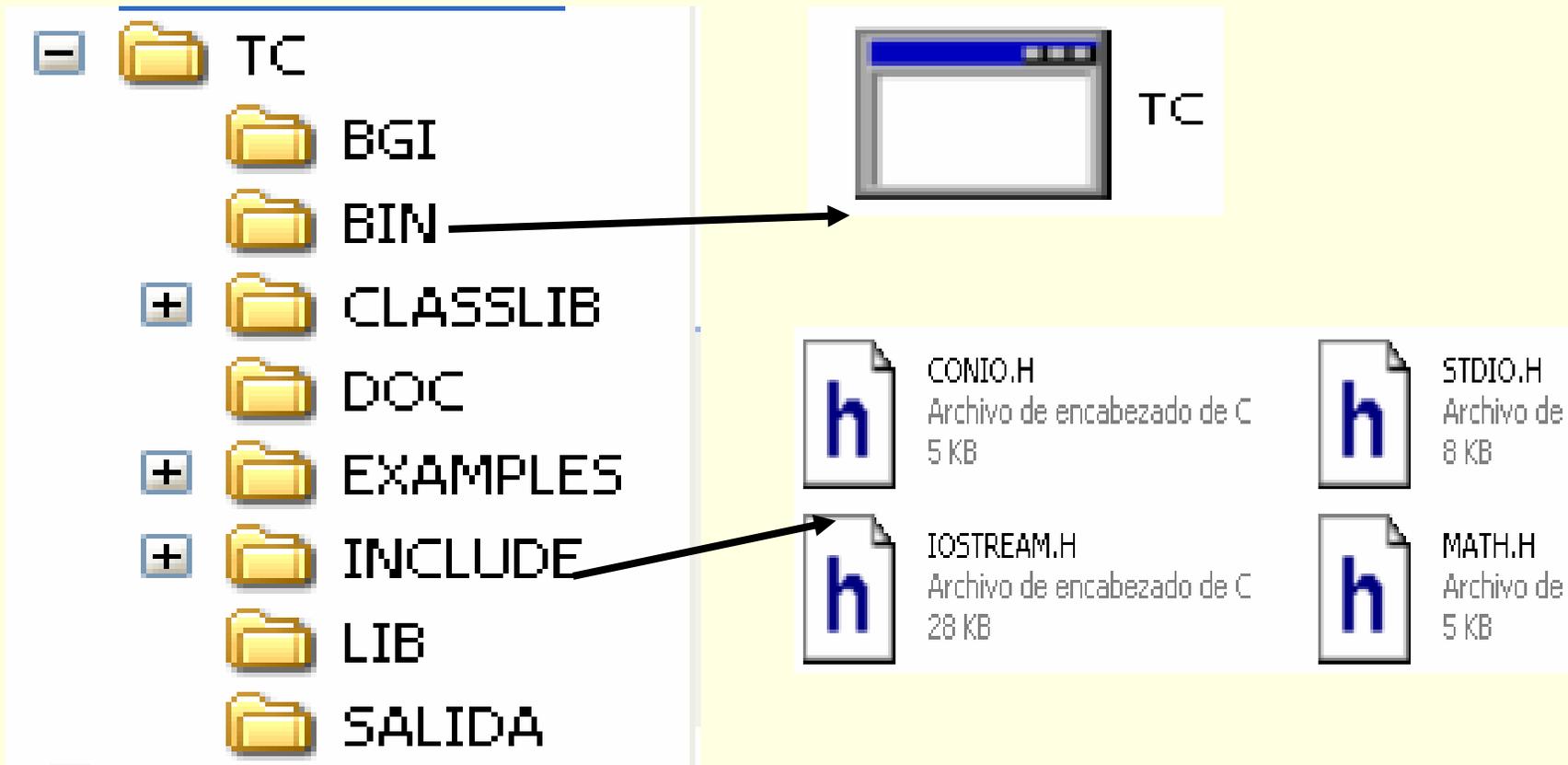


Si es otra versión como Borland C, igual se busca su archivo ejecutable y se ejecuta el mismo: **BC.exe**



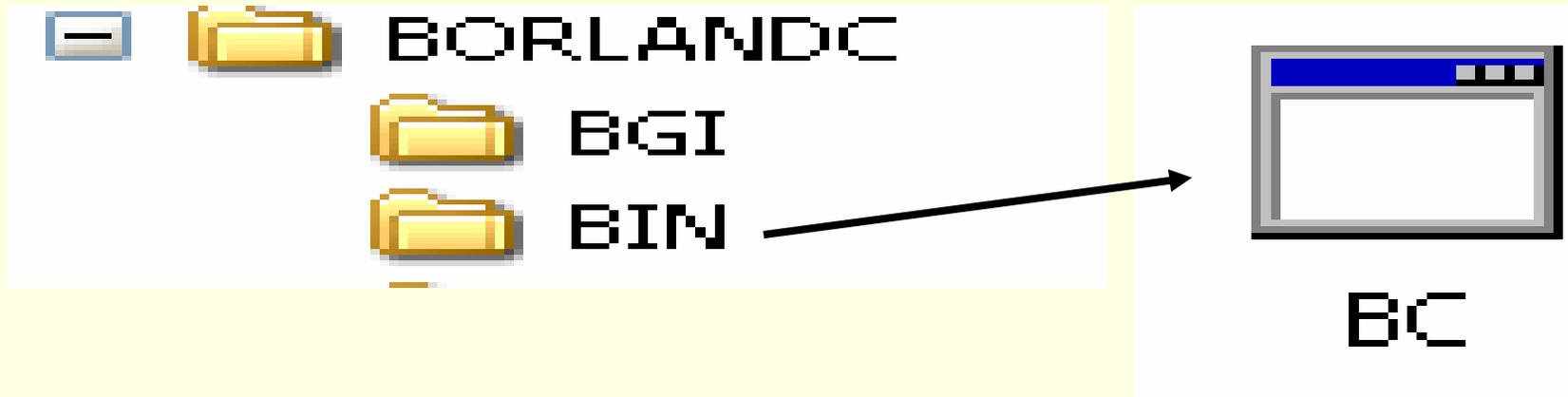
# Ejecutando el TC...

Sólo debes buscar el archivo ejecutable.



# Ejecutando el Lenguaje C

Si es otra versión como Borland C, igual se busca su archivo ejecutable y se ejecuta el mismo: **BC.exe**

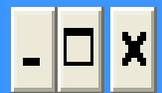


# Para Cerrar ventanas en Lenguaje C

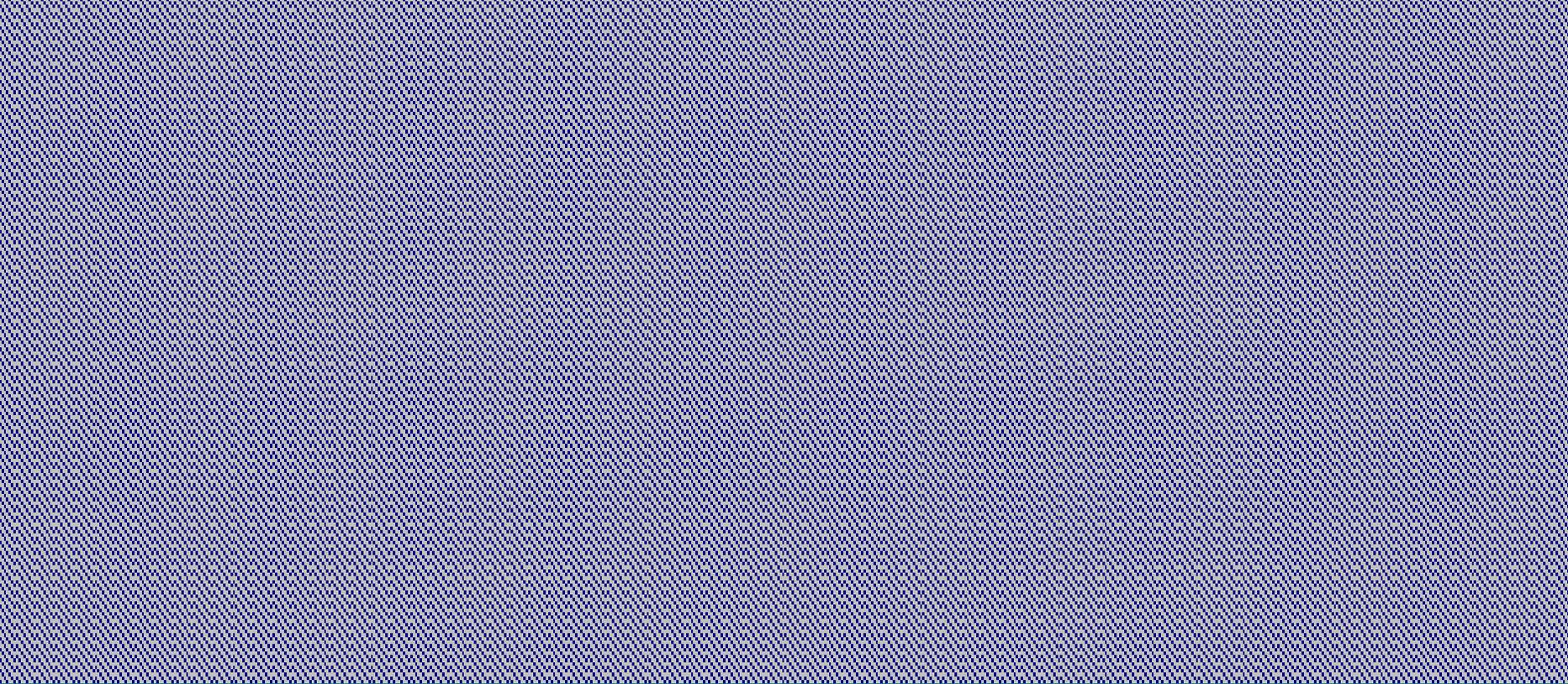
---

**ALT + F3**

Borland C++ for DOS

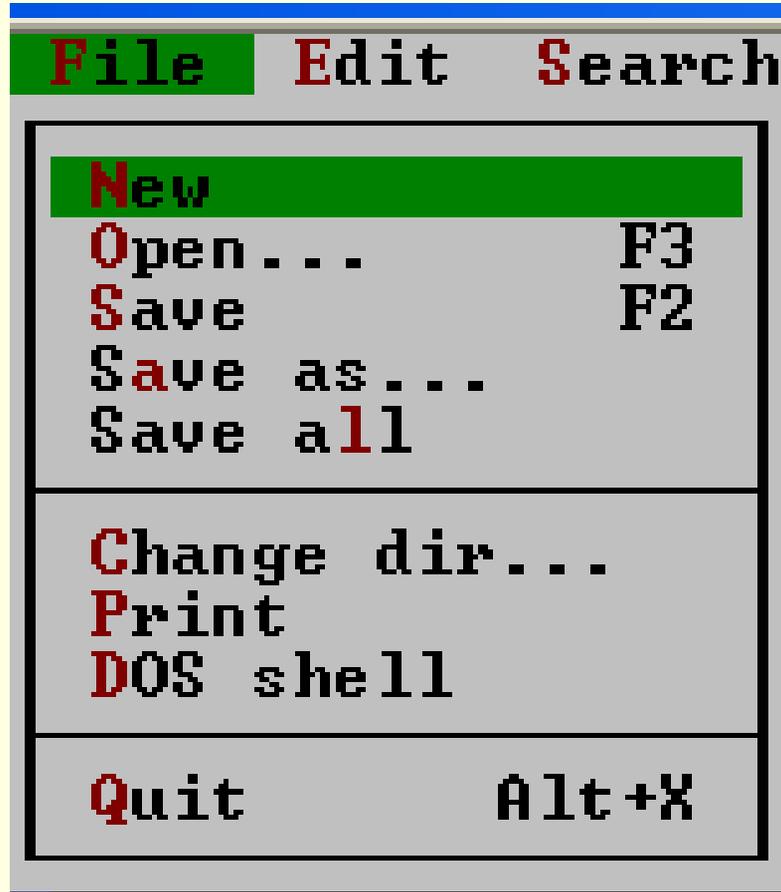


- File Edit Search Run Compile Debug Project Options Window Help



F1 Help F10 Menu

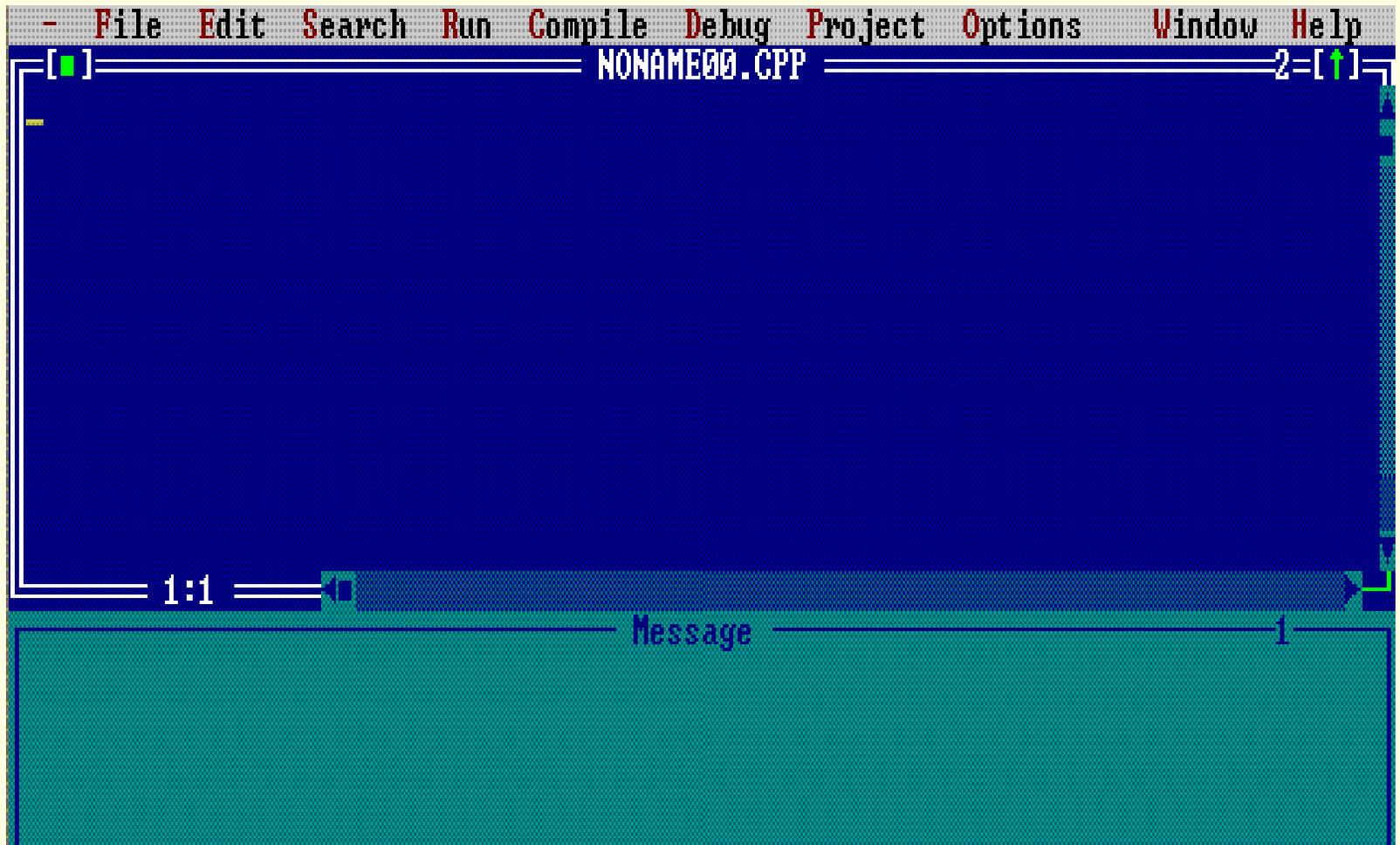
# Opción FILE



**F10**

**ALT + F**

# Editor del Lenguaje C



# Operaciones de Entrada y Salida

- **Códigos de formato:** Librería **stdio.h**

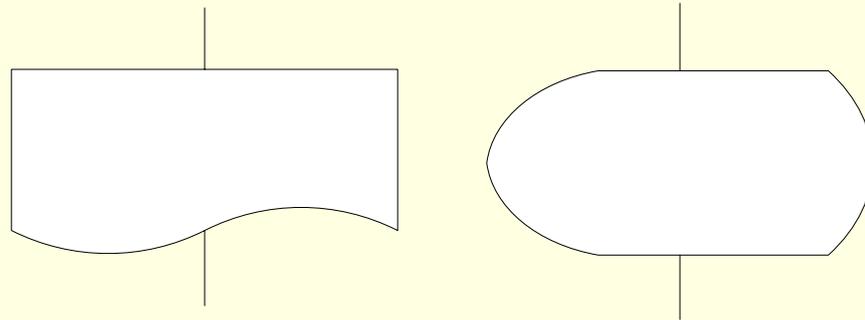
<b>Código</b>	<b>Tipo de dato</b>
%d	int
%f	float
%c	char
%lf	double
%u	unsigned int
%lu	unsigned long int
%ld	long int

# Impresión de datos

## Sintaxis

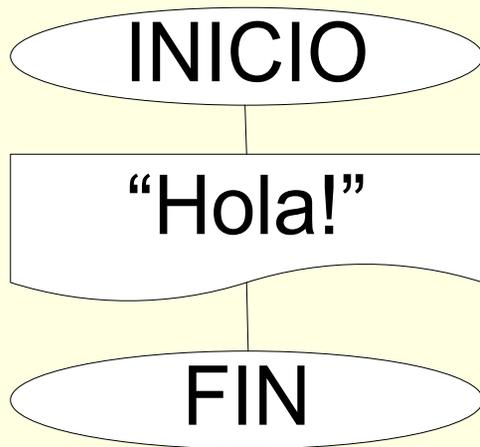
```
printf (“mensaje”);
```

```
printf (“mensaje cod_formato”,identificador);
```



# Diseñando un programa...

Elaborar un programa **#include <stdio.h>** que diga: Hola!



```
void main()  
{  
    printf("Hola!");  
}
```

# Editando nuestro primer programa

---

```
NONAME00.CP
#include <stdio.h>

void main()
{
    printf("Hola!!!!!!!!!!!!");
}

# 6:9
```

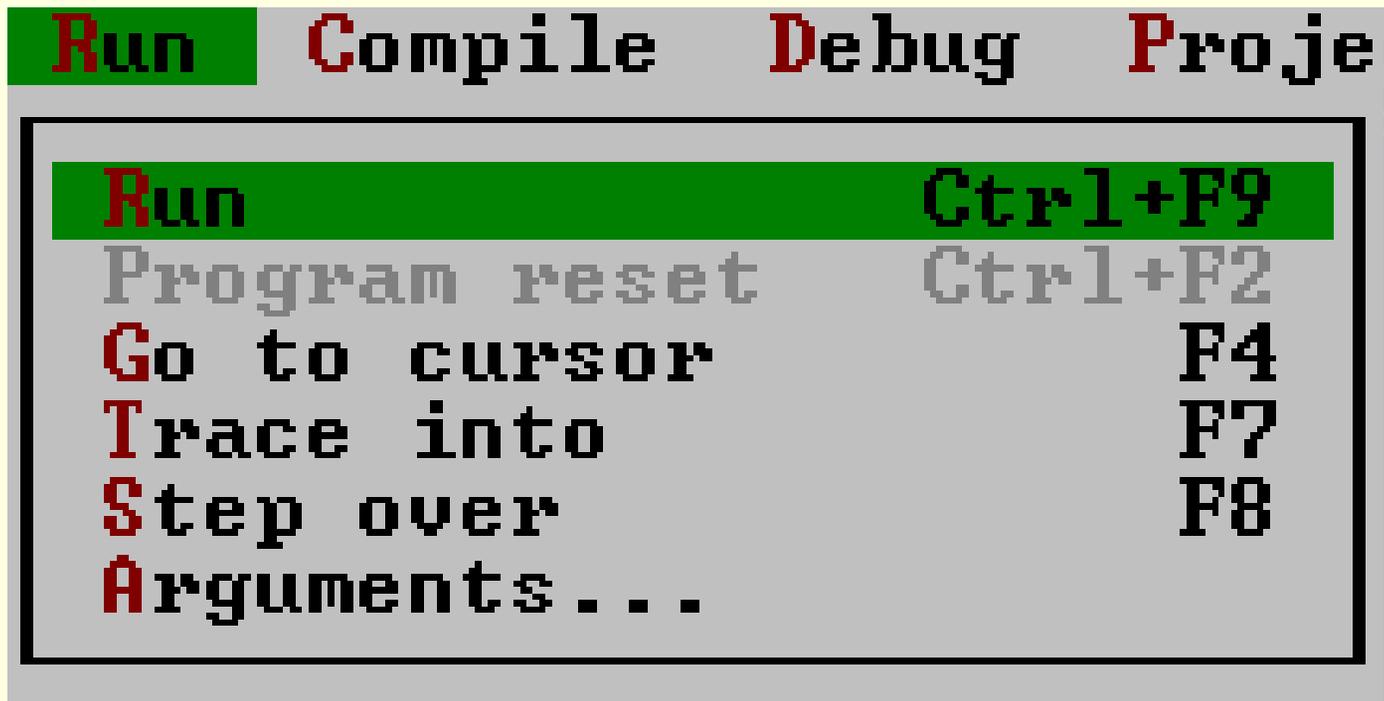
# Haciendo correr un programa...

**CTRL + F9**

**ALT + R - R**

# Otra forma de ejecutar el programa

- ALT + R
- F10 – Opción R



# ¿Qué ocurre?

---

- Nada, no se ejecuta...
- Pero... SI de ejecuta...

Para ver tu mensaje en pantalla, presiona ALT+F5 y verás que tienes tantos Hola!!!!!!!!!! Como las veces que hayas ejecutado el programa.

- Por eso incluyes un procedimiento propio de la librería **conio.h** que hace que tu veas el resultado, **getch()**;

Para evitar que el programa se ejecute muy rápido y no veamos los resultados

- **File** **Edit** **Search** **Run**

NONAME00.CP

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
```

```
void main()
```

```
{ printf("Hola!!!!!!!!!!!!");
```

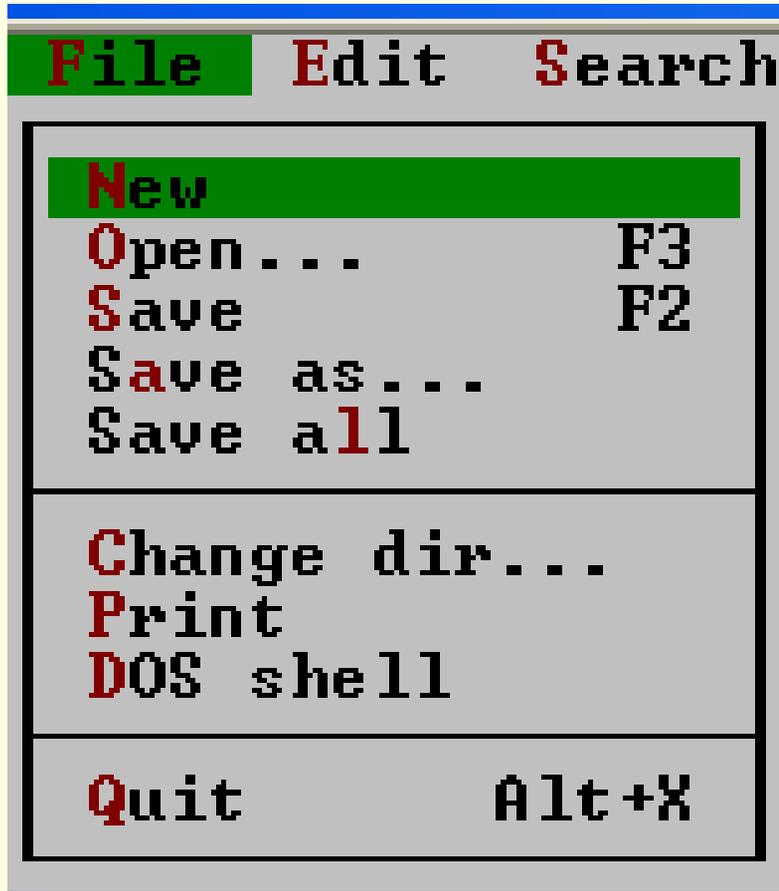
```
  getch();
```

```
}
```

```
# _____ 6:9 _____
```

# Grabando tu primer programa

- Presiona ALT+F y selecciono **Save**.



# Asignando nombre al programa

save File As

Save File As

C:\BORLANDC\BIN\saludo.CPP

OK

Files

NONAME00.CPP

.. \

Cancel

Help

C:\BORLANDC\BIN\NONAME00.CPP

NONAME00.CPP

0 Sep 9, 2006

5:08pm

# Para borrar la pantalla...

```
#include <conio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ clrscr(); //Borra la pantalla
```

```
printf("Hola!!!!!! Querido Amigo!");
```

```
getch(); //Para q la pantalla se congele
```

```
}
```

# Para formatear el texto: Códigos de barra invertida

<b>Código</b>	<b>Acción</b>
<b>\n</b>	Enter
<b>\r</b>	Retorno de carro
<b>\t</b>	Tabulado horizontal
<b>\v</b>	Tabulado vertical
<b>\a</b>	Un beep
<b>\”</b>	Imprime comillas dobles
<b>\’</b>	Imprime comillas simples

# Introduciendo un código de barra

```
#include <conio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ clrscr(); //Borra la pantalla
```

```
printf("Hola!!!!!! \n Querido Amigo!");
```

```
getch(); //Para q la pantalla se congele
```

```
}
```

```
#include <conio.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{ clrscr(); //Borra la pantalla
```

```
printf("Hola!!!!!! \n\t\t Querido Amigo!");
```

```
getch(); //Para q la pantalla se congele
```

```
}
```

# #include “stdio.h”

---

## ■ LECTURA DE DATOS.

SINTAXIS:

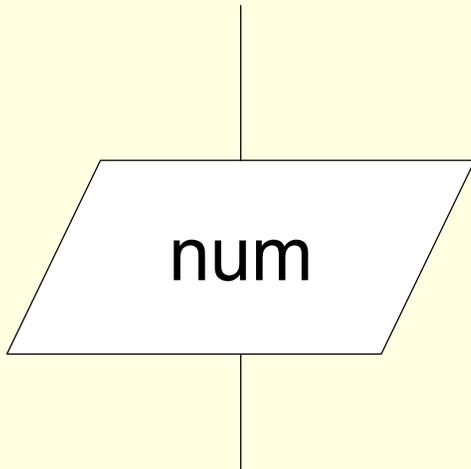
**scanf** (“Código de Formato”, &identificador);

# Entrada

---

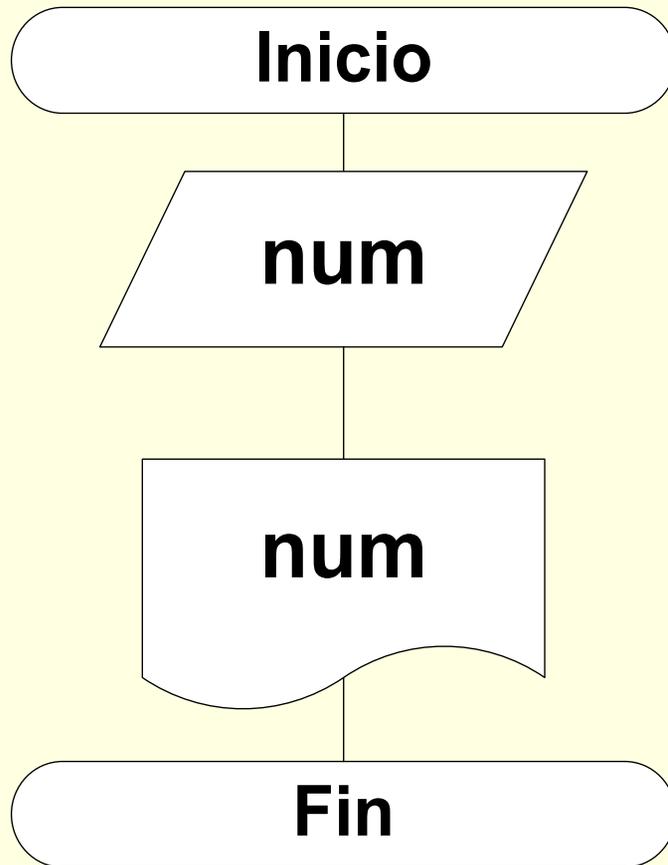
- Lectura de un entero largo mediante la variable **num**.
- Previamente debe estar declarada la variable num, así:

```
long int num;
```



```
scanf("%ld",&num);
```

# Ejecutando el programa de lectura de un número...



```
#include "stdio.h"  
#include "conio.h"
```

```
void main()  
{ long int num;  
  
  clrscr();  
  
  scanf("%ld",&num);  
  
  printf("Introdujo: %ld", num);  
  
  getch();  
}
```

# Puedes notar que es bueno poner mensajes para leer un número

Inicio

num

num

Fin

```
#include "stdio.h"  
#include "conio.h"
```

```
void main()  
{ long int num;
```

```
clrscr();
```

```
printf("Digita un Número: ");
```

```
scanf("%ld",&num);
```

```
printf("Introdujo: %ld", num);
```

```
getch();
```

```
}
```

# Ejercicios

---

- Leer la variable **a**, que es de tipo entero sin signo.
- Leer un entero largo sin signo en la variable **b**.
- Leer dos números **A** y **B**, el primero de tipo flotante y el segundo de tipo entero.